

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1 Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

1.2 Poniższy regulamin turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek w grze Counter-Strike: Global Offensive (w skrócie CS:GO).

1.3 Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie w dowolnym momencie z racji tego, że konsekwentnie wprowadzane są zmiany i ulepszenia.

1.4 Uczestnicy przystępując do turnieju zgadzają się na publikację meczu/próbek poprzez stream i inne media społecznościowe.

1.5 Gracz biorący udział w turnieju nie może być zbanowany.

1.6 Organizatorzy dopuszczają możliwość na uczestnictwo w turnieju graczy poniżej 18 roku życia, konieczna jest zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział w turnieju: dostępna do pobrania tutaj: <https://www.gampre.pl/assets/files/zgoda.pdf>

1.7 Osoby posiadające VAC Bana z gry CS:GO nie mogą uczestniczyć w turnieju. 1.8 Liczba drużyn biorących udział w turnieju jest ograniczona do 8.

2. Rejestracja graczy

2.1 Nicki graczy nie mogą być obraźliwe, niestosowne, ani nacechowane negatywnie (drużyny nie stosujące się do tego punktu będą banowane).

3. Zasady fair play

3.1 Gracze są zobowiązani do traktowania swoich przeciwników z szacunkiem i poszanowaniem ludzkiej godności. Konsekwencje złego zachowania mogą zostać wyciągnięte przez Administratora.

3.2 Niesportowe zachowanie w postaci wulgaryzmów czy prowokowania, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia, negatywne wypowiedzi dotyczące organizatora oraz współorganizatorów mogą skutkować nawet wykluczeniem z turnieju lub zbanowaniem przez Administratora.

3.3 Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

3.4 W przypadku uzasadnionego podejrzenia oszukiwanie podczas gry, gracz może zostać usunięty z turnieju.

3.5 W turnieju zabrania się:

- Grania na nielegalnych lub cudzych kontach STEAM,

- Używania wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę podczas gry,
- Stosowania jakichkolwiek programów czy modyfikacji zmieniających oryginalną wersję gry,
- Celowego poddawania meczu przeciwnikowi.

3.6 Uprasza się graczy o nie wchodzenie na nie swoje mecze oraz nie komentowanie w podstronach nie swoich meczy. Takie zachowanie będzie karane przez Administratora co może prowadzić do dyskwalifikacji.

4. Struktura turnieju

4.1 Z turnieju odpada drużyna, która przegra 2 mecze.

4.2 W przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka MR 10k.

4.3 Ustawienia zgodnie z wgranym configiem ESL 5vs5 na serwerze.

4.4 Drużyna, która spóźni się więcej niż 15 minut na ustalony termin meczu odpada z turnieju i przeciwnik przechodzi dalej. Rozpatrywane będą przypadki losowe.

4.5 Turniej rozgrywany jest na mapach: de_dust2 de_inferno de_mirage de_nuke de_train de_vertigo de_overpass

4.6 Każda drużyna jest zobowiązana stawić się na miejscu turnieju co najmniej godzinę przed rozpoczęciem swojego spotkania.

5. Rozgrywka

5.1 Terminy meczów nie mogą być zmieniane, w wyjątkowych sytuacjach prosimy o kontakt z Administracją.

5.2 W razie jakichkolwiek problemów w związku z rozegranie meczu prosimy o wypełnienie formularza na temat problemu przez gracza w danym meczu lub napisać za pomocą formularza kontaktowego i dokładnie opisać sprawę.

5.3 Na początku meczu prosi się obie strony o sprawdzenie konfiguracji serwera, rozpoczęcie meczu jest równoznaczne z akceptacją tych ustawień.

5.4 Obu drużynom przysługuje 3 minutowa pauza, która może się odbyć tylko i wyłącznie podczas wyznaczonego czasu przed rundą lub tuż po jej zakończeniu. Przekroczenie tego czasu skutkuje dyskwalifikacją.

6. Postanowienia końcowe

6.1 Turniej Gaming Kickstart to Zawody sportowe zgodnie z Art. 2 ust 1a Ustawy z dnia 25 czerwca 2010 o Sporcie, co oznacza współzawodnictwo oparte na aktywności intelektualnej, którego celem jest osiągnięcie wyniku sportowego.

6.2 W turnieju za pierwsze miejsce do wygrania jest 1500 zł. Za zajęcie drugiego miejsca zwycięska drużyna otrzyma 1000 zł.

6.3 Podczas trwania turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Regulaminie turnieju.

6.4 Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.

6.5 Uczestnicy biorą udział w turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą winy za szkody osobowe, rzeczowe, majątkowe przed, podczas trwania turnieju.

6.6 W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.

6.7 Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinii kapitanów zespołów.